

SYLLABUS DE LA MATIÈRE INFORMATIQUE 1 (INF 01)

NIVEAU : 1ÈRE ANNÉE LICENCE TRONC COMMUN SECSG

Par Dr. Abdessalem Kelaiaia
Université 8 Mai 45, Guelma

OBJECTIF

Introduction en informatique générale

- ◉ Acquérir les notions de base de l'informatique et se familiariser d'avantage avec ce domaine (ordinateurs, historique, structure et utilisation, représentation de l'information, réseaux informatiques et technologies web, etc.);
- ◉ Préparer l'étudiant aux matières Informatique 2 et Informatique 3.

CONTENU (COURS)

- ◉ **Chapitre I : Introduction (un peu d'histoire)**
Origine et évolution.
- ◉ **Chapitre II : Les ordinateurs (Matériel et Logiciel)**
Matériel : Architecture des ordinateurs.
Logiciel : Systèmes d'exploitation et applications.
- ◉ **Chapitre III : Représentation de l'information (systèmes de numération et codage de l'information)**
Les systèmes de numération.
Codage de l'information.
- ◉ **Chapitre IV : Internet et Technologies Web**
Introduction aux réseaux informatiques.
Introduction aux technologies web.

QUELQUES RÉFÉRENCES

- ◉ La documentation concernant cette matière est abondante que ce soit au niveau de la bibliothèque de la faculté ou sur le net. Quelques liens sont privilégiés :

- <http://www.histoire-informatique.org/musee/>
- <https://cours-informatique-gratuit.fr/>
- <http://www.grappa.univ-lille3.fr/~torre/Enseignement/Cours/Codages/>
- etc;

D'autres cours en ligne seront communiqués aux étudiants au fur et à mesure de l'avancement des cours.

ÉVALUATION

- ◉ 50 % Examen final;
- ◉ 50 % Travaux dirigés :
 - 10 % : Présence;
 - 20 % : Micro-interrogation;
 - 20 % : Participation.