|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **UEF 2-1** | **Type de l’UE : Fondamentale** | **33h**  **16h30 de Cours 16h30 de TP** | |
| **Crédit : 2** | **Fondement du Web** | **Semestre 2** | |
| **Objectifs :**  - Maîtriser l'intégration Web et la création de mises en pages avancées pour Internet.  - Introduction au modèle objet du document et à la programmation événementielle. | | | |
|
| **Compétences visées :** Être capable de :  - Maîtriser les aspects sémantiques du langage HTML et les feuilles de styles.  - Créer des effets simples d'animation et enrichir l'interaction de pages web.  - Tenir compte des contraintes de référencement, d'ergonomie et d'accessibilité. | | | |
|
| **Prérequis :** Module TWEB (Semestre 1) | | | |
| **Contenus et compétences associées** | | | **Niveau**  **d’acquisition** |
|
| - Maîtriser les balises sémantiques du langage HTML et les possibilités de mise en page offertes par CSS (positionnement, dimensionnement des éléments)  - Créer des effets simples avec les feuilles de styles (effets de transitions, menus déroulants, surbrillance du texte, effets  d'animation.  - Concevoir des gabarits respectant les règles de référencement, d'ergonomie et d'accessibilité.  - Enrichir l'interaction avec un langage de programmation coté client en utilisant des bibliothèques existantes et en manipulant le modèle objet des documents. | | | 3 |
| 3 |
| 2 |
| 2 |
| **Modalités de mise en œuvre :**  - Travaux pratiques : Utilisation éventuelle de plate-forme HTML/CSS.  - Possibilité d'utiliser des logiciels d'intégration ou de création de contenus interactifs. | | | |
|
| **Référence :** | | | |
| **Prolongements possibles :** Développement d’application Web avancées | | | |
| **Mots clés :** HTML5, CSS3, CMS, mise en page, transitions, référencement, ergonomie,  accessibilité. | | | |
|