

Corrigé type de l'examen d'Algorithmique et Structures de Données 2

Remarques:

- Toute solution correcte est acceptée.
- Les solutions en langage C sont également acceptées.

Exercice 1: (5 pts)

```
Const n=10;  
Type Tab=Array[n] of Integer;
```

1) La fonction itérative **sommeIt:** (2 pts)

0.25	Function sommeIt(T:Tab):Integer;
0.25	Var i,s:integer;
	Begin
0.25	s ← 0;
0.25	For i ← 0 To n-1 Do
	Begin
0.5	If T[i] mod 2 = 0 and T[i] mod 3 = 0 then
0.25	s ← s+T[i];
	End;
0.25	sommeIt ← s;
	End;

2) La fonction récursive **sommeRec:** (3 pts)

0.25	Function sommeRec(T:Tab;i:integer):integer;
	Begin
0.75	If i=10 then sommeRec ← 0
0.25	Else Begin
0.5	If T[i] mod 2 = 0 and T[i] mod 3 = 0 then
0.75	sommeRec ← T[i]+sommeRec(T,i+1)
0.5	Else sommeRec ← sommeRec(T,i+1);
	End;
	End;

Exercice 2: (9 pts)

1) La structure de données: (0.5 pt)

```
Type List=^node;  
    node=Record  
        Begin  
            val:integer;  
            next:List;  
        End;
```

2) La fonction dernier_Urgent: (3 pt)

0.25	Function dernier_Urgent(L:List):List;
0.25	Var p:List;
	Begin
0.5	If L=Nil then dernier_Urgent ← Nil
0.5	Else if L^.val≠1 then dernier_Urgent ← Nil
	Else begin
0.25	p ← L;
1	While p^.next≠Nil and p^.next^.val=1 Then
	p ← p^.next;
0.25	dernier_Urgent ← p;
	End;
	End;

3) La fonction `ajouter_Patient`: (5.5 pts)

0.25	<code>Function ajouter_Patient(L:List,N:integer):List;</code>
0.5	<code>Var p,q,d:List;</code>
	<code>Begin</code>
0.5	<code>Allocate(p);</code>
	<code>p^.val ← N;</code>
0.75	<code>If L=Nil then</code> <code> Begin</code> <code> p^.next ← L;</code> <code> L ← p;</code> <code> End</code>
	<code>Else Begin</code>
0.25	<code> If N=1 then</code>
	<code> Begin</code>
0.25	<code> q ← dernier_Urgent3(L);</code>
0.75	<code> If q=Nil then</code> <code> Begin</code> <code> p^.next ← L;</code> <code> L ← p;</code> <code> End</code>
0.75	<code> Else begin</code> <code> p^.next ← q^.next;</code> <code> q^.next ← p;</code> <code> End</code>
	<code> End</code>
	<code> Else Begin</code>
0.25	<code> q ← L;</code>
0.5	<code> While q^.next≠Nil Do</code> <code> q ← q^.next;</code>
0.5	<code> q^.next ← p;</code> <code> p^.next ← Nil;</code>
	<code> End;</code>
	<code>End;</code>
0.25	<code>ajouter_Patient ← L;</code>
	<code>End;</code>

Exercice 3: (6 pts)

La structure de données : (0.25 pt)

```
Type Stack=^node;
node=Record
    Begin
        val:integer;
        next:Stack;
    End;
```

1) La procédure MinMax: (3.25 pts)

0.25	Procedure MinMax(P:Stack;Var min,max:integer);
0.25	Var P2:Stack;v:integer;
	Begin
0.25	initializeStack(P2);
0.25	pop(min,P);
0.25	max ← min;
0.25	push(min,P2);
0.25	While isStackEmpty(P)=False Do
	Begin
0.25	pop(v,P);
0.25	push(v,P2);
0.25	If v<min then min ← v
0.25	Else if v>max then max ← v;
	End;
0.5	While isStackEmpty(P2)=False Do
	Begin
	pop(v,P2);
	push(v,P);
	End;
	End;

2) La procédure RetirerMinMax: (2.5 pts)

0.25	Procedure RetirerMinMax(Var P:Stack);
0.25	Var P2:Stack;v,min,max:integer;
	Begin
0.25	initializeStack(P2);
0.25	MinMax(P,min,max);
0.25	While isStackEmpty(P)=False Do
	Begin
0.25	pop(v,P);
0.5	If v≠min and v≠max then push(v,P2);
	End;
0.5	While isStackEmpty(P2)=False Do
	Begin
	pop(v,P2);
	push(v,P);
	End;
	End;